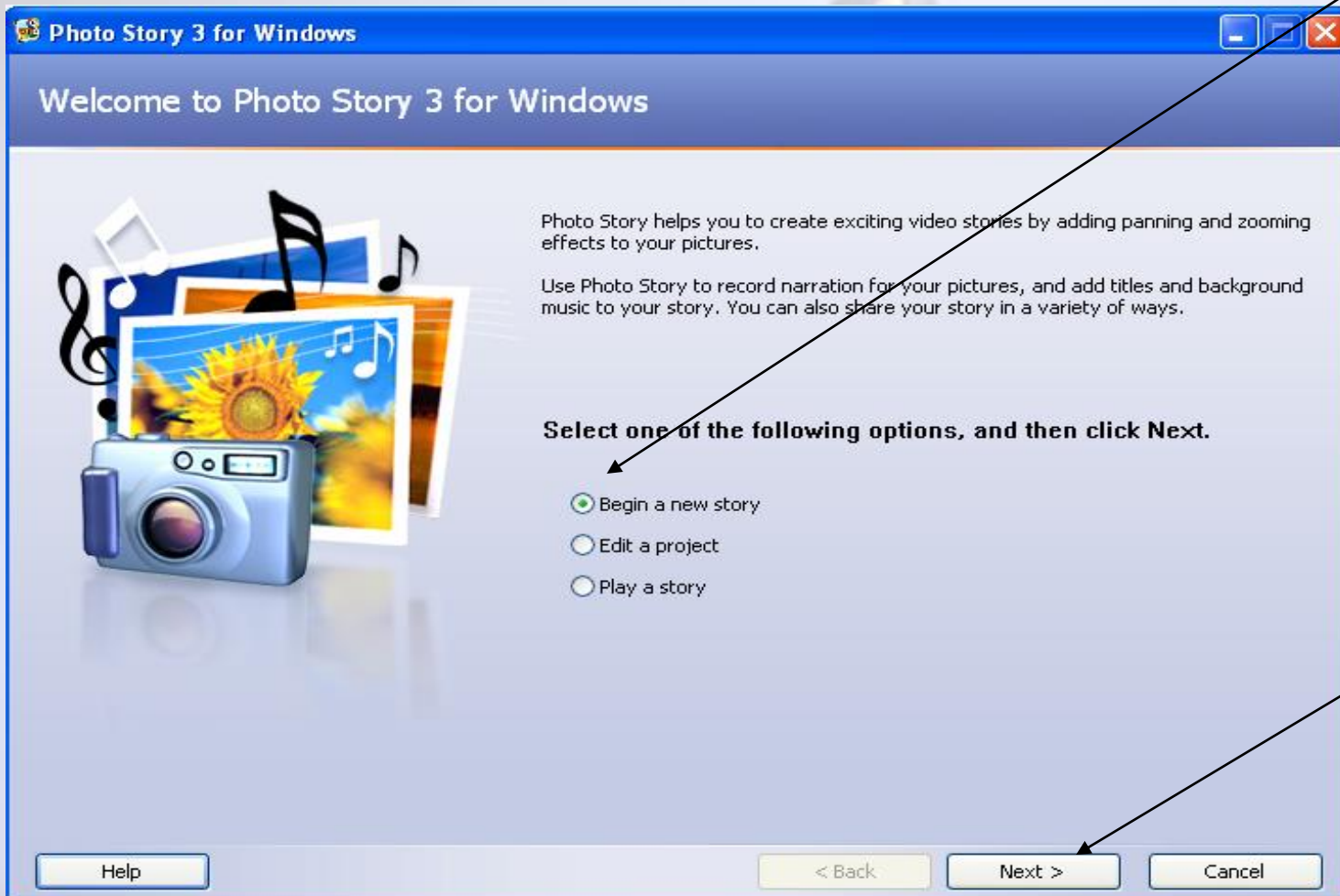


Montažų kūrimas iš
skaitmeninių nuotraukų
naudojant
Windows Photo Story 3
programą

Photo Story 3

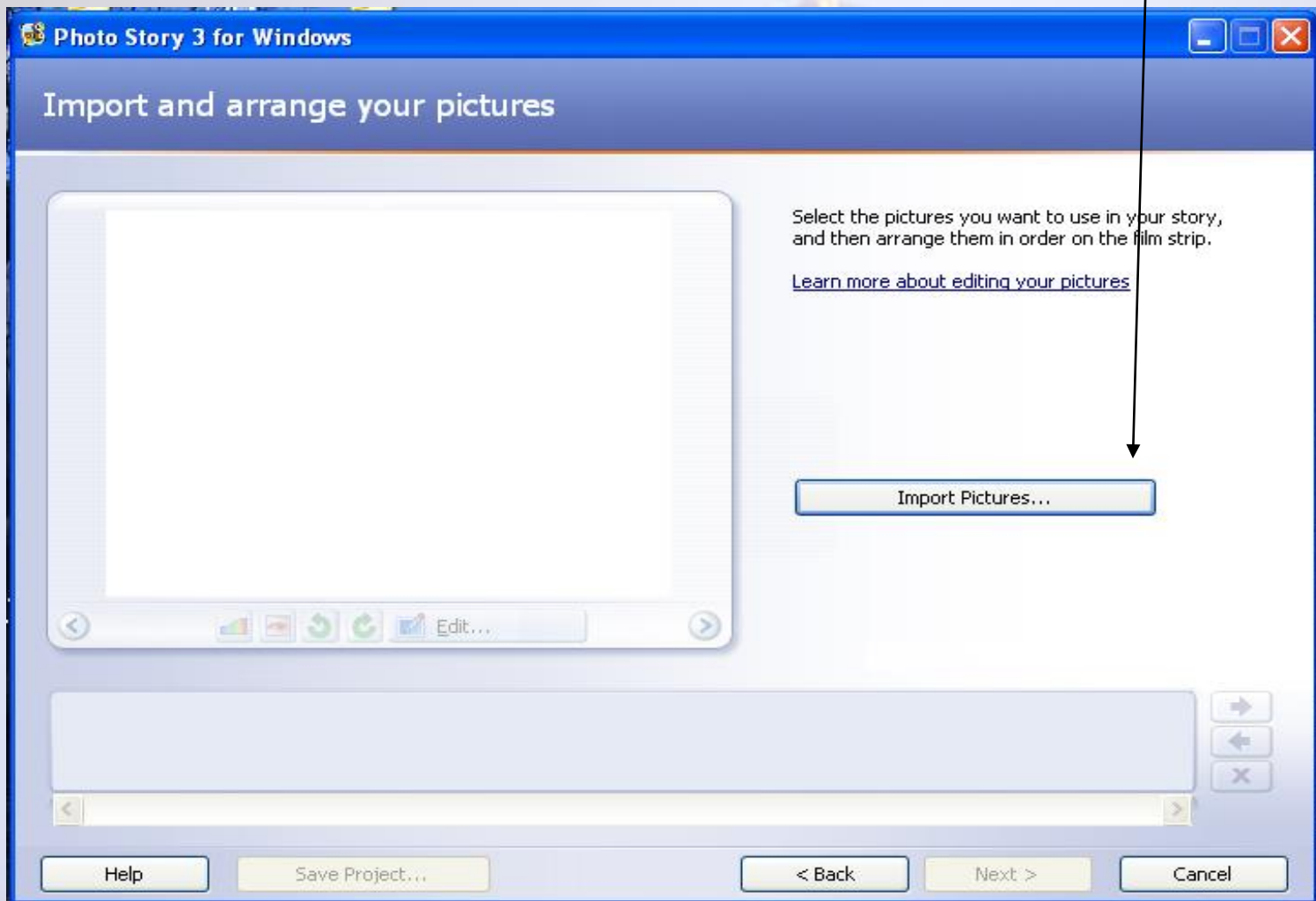
- Priedas Windows XP, Windows 8, Windows 10
- Skirtas
 - kurti dinamiškus fotoreportažus iš turimų skaitmeninių nuotraukų
 - pritaikyti specialiuosius efektus nuotraukoms
 - įgarsinti fotoreportažą
 - išsaugoti jį skirtingais formatais

Atveriamė programą, pažymime, kad pradėdame kurti „istoriją“

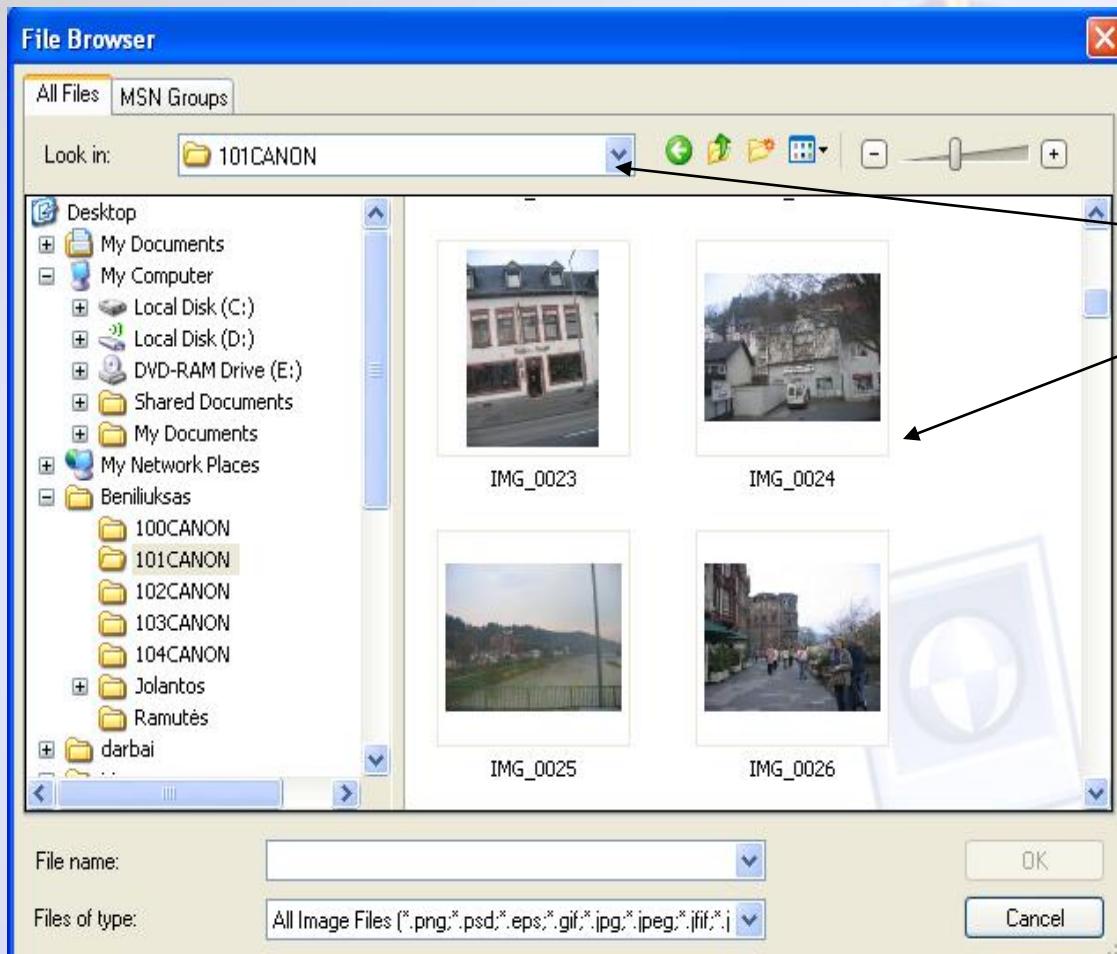


Atveriamė
sekantį
lauką

Atsivėrusiame lauke spragtelime „įkelti nuotraukas“

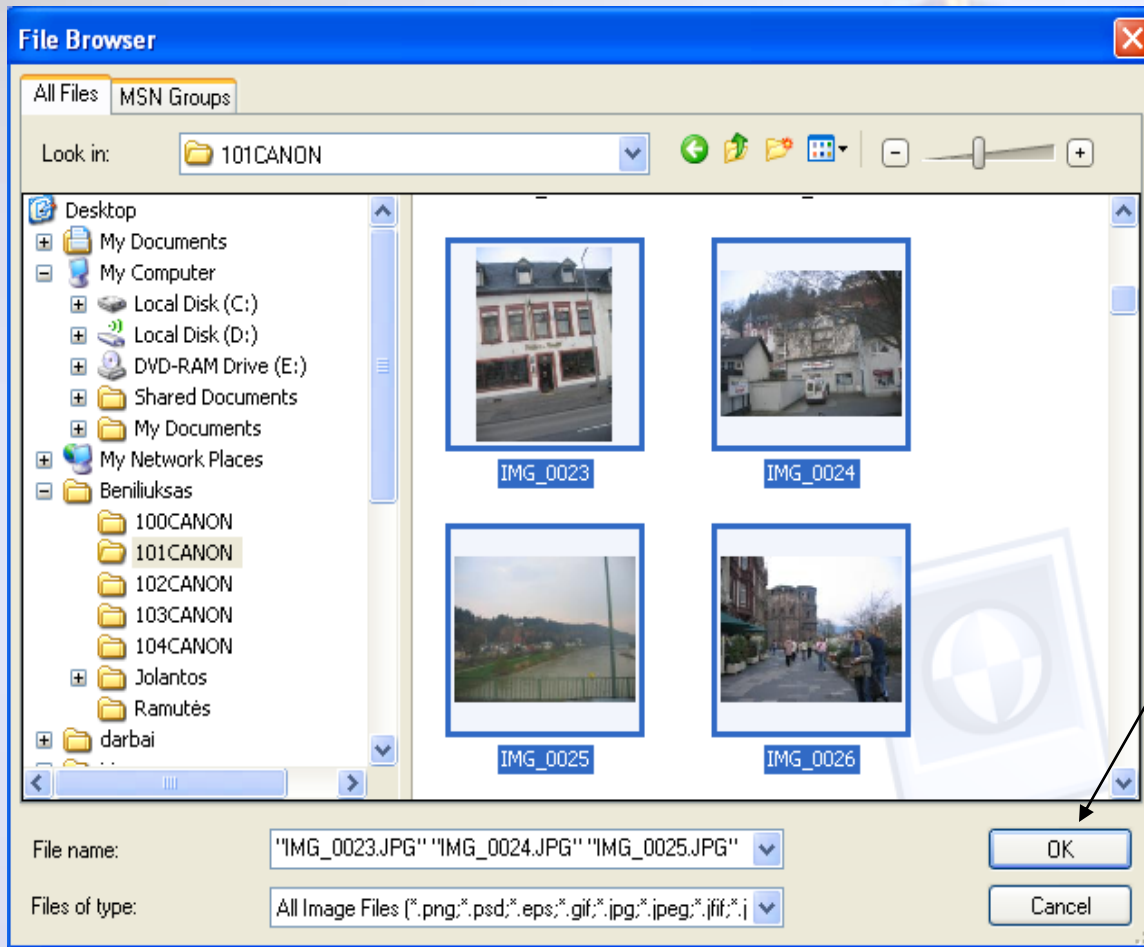


Programa atveria kompiuterio menu.

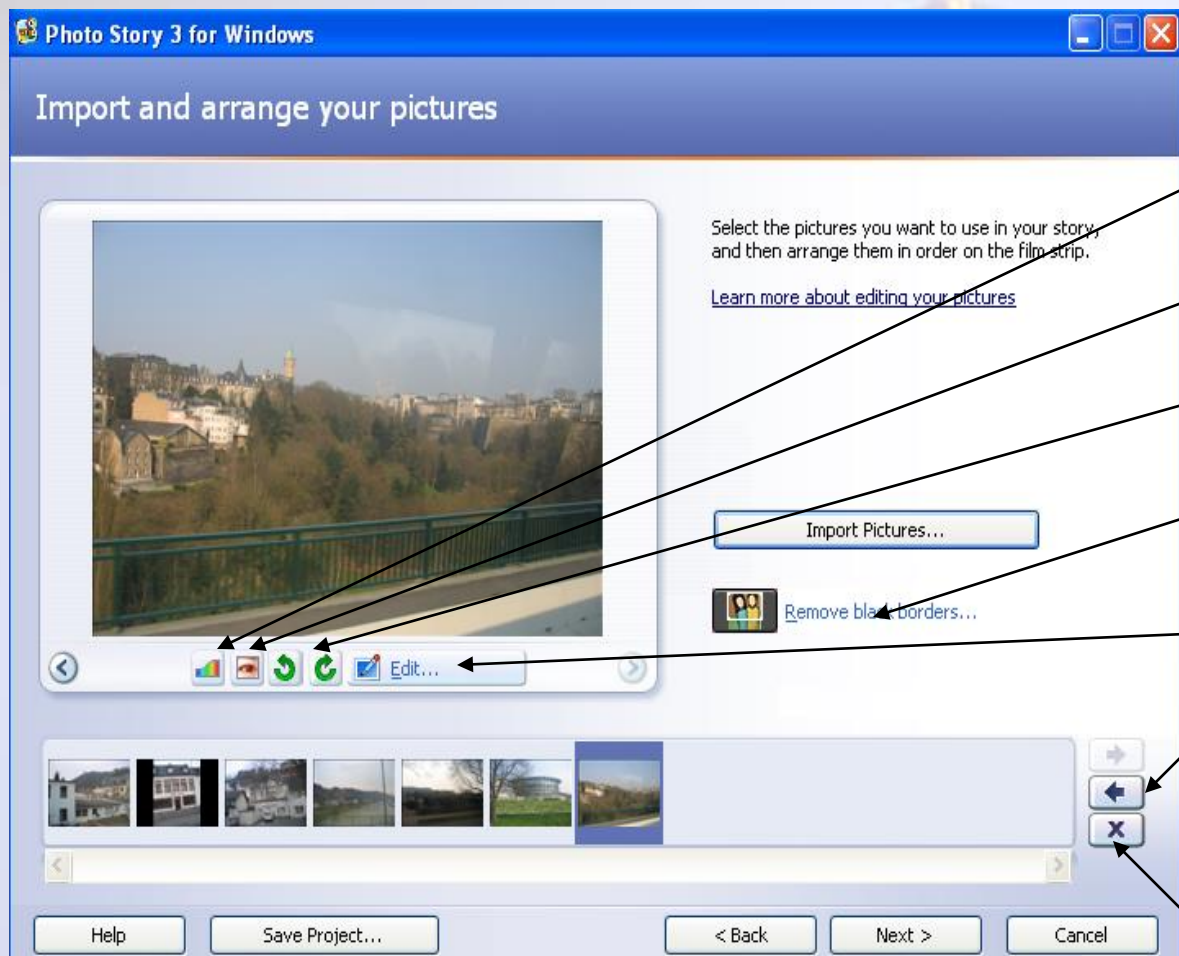


Pasirenkame
reikalingas
nuotraukas

Jas pasižymime ir spragtelime „OK“



Nuotraukų redagavimas

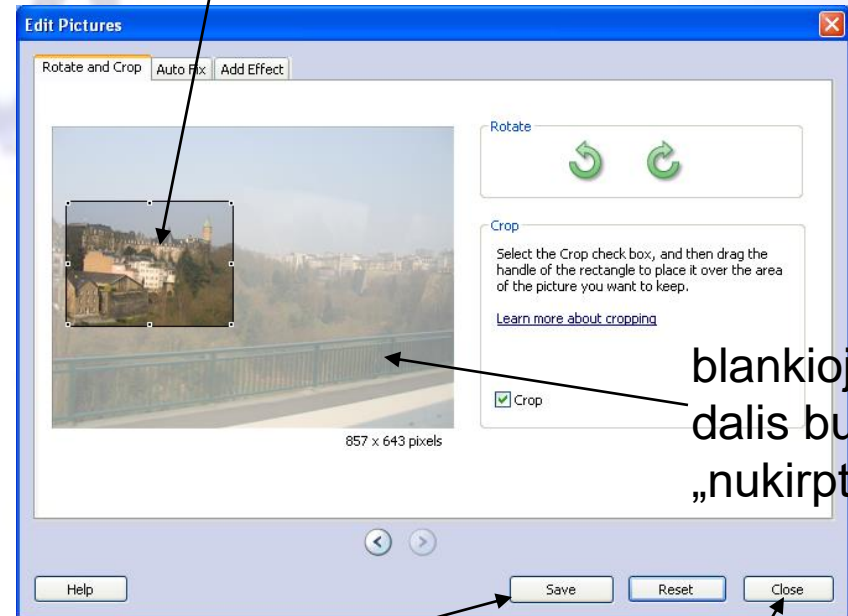
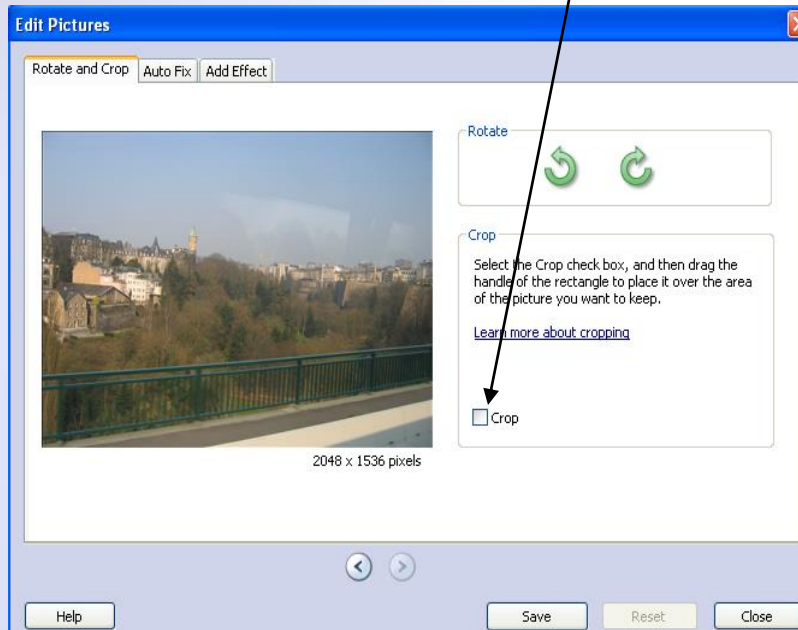


- Spalvų paryškimas
- Raudonų akių „nuėmimas“
- Apvertimas, pasukimas
- Kraštų „apkarpymas“
- Redagavimas
- Sekančios (kitos) nuotraukos parinkimas redagavimui
- Nuotraukos ištrynimasis

Vaizdo redagavimas (Edit...)

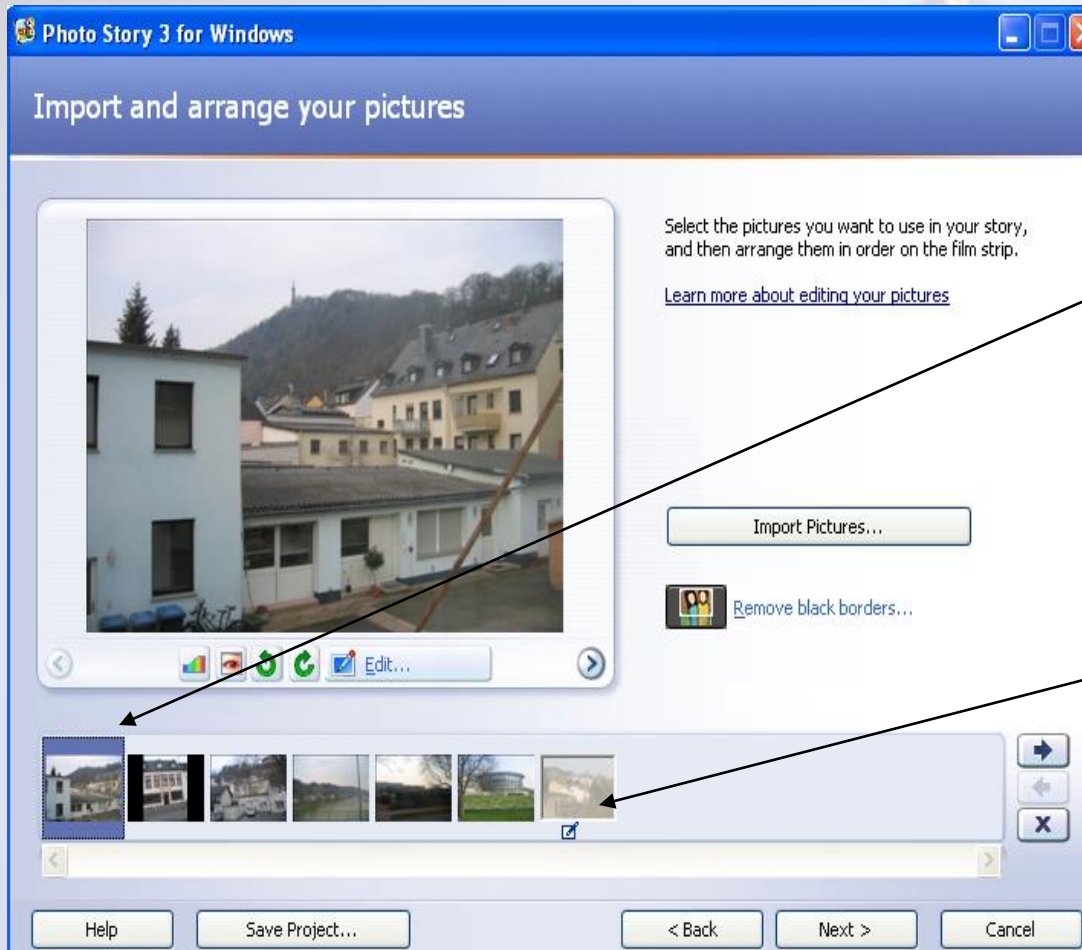
Pažymėjus varnelę:

Atsiranda laukas, kurį galime didinti ir mažinti. Šiame lauke esantis vaizdas (ryškesnė dalis) liks montaže.



Išsaugome padarytus paketus, bei užveriamo redagavimo lauką

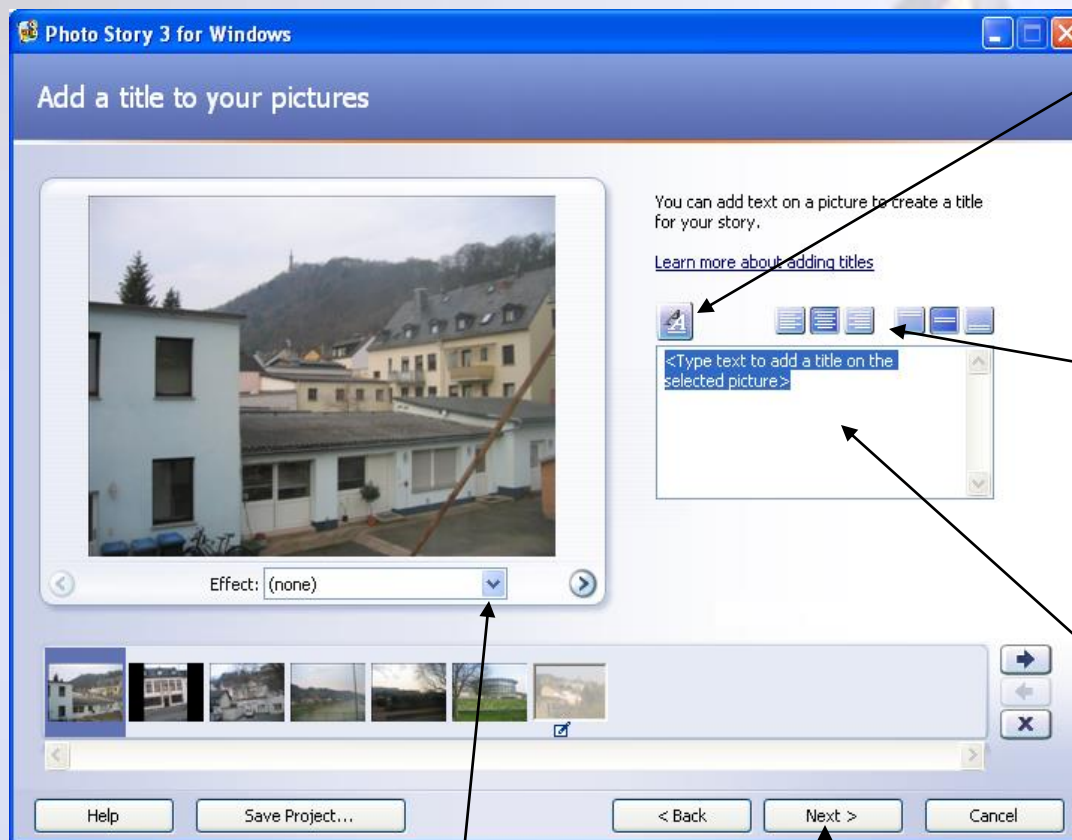
Nuotraukų redagavimas 2



Redaguoti galima pažymėtas nuotraukas

Jau redaguotos nuotraukos programoje tampa blankesnės bei turi atitinkamus redagavimo ženklukus

Tekstas



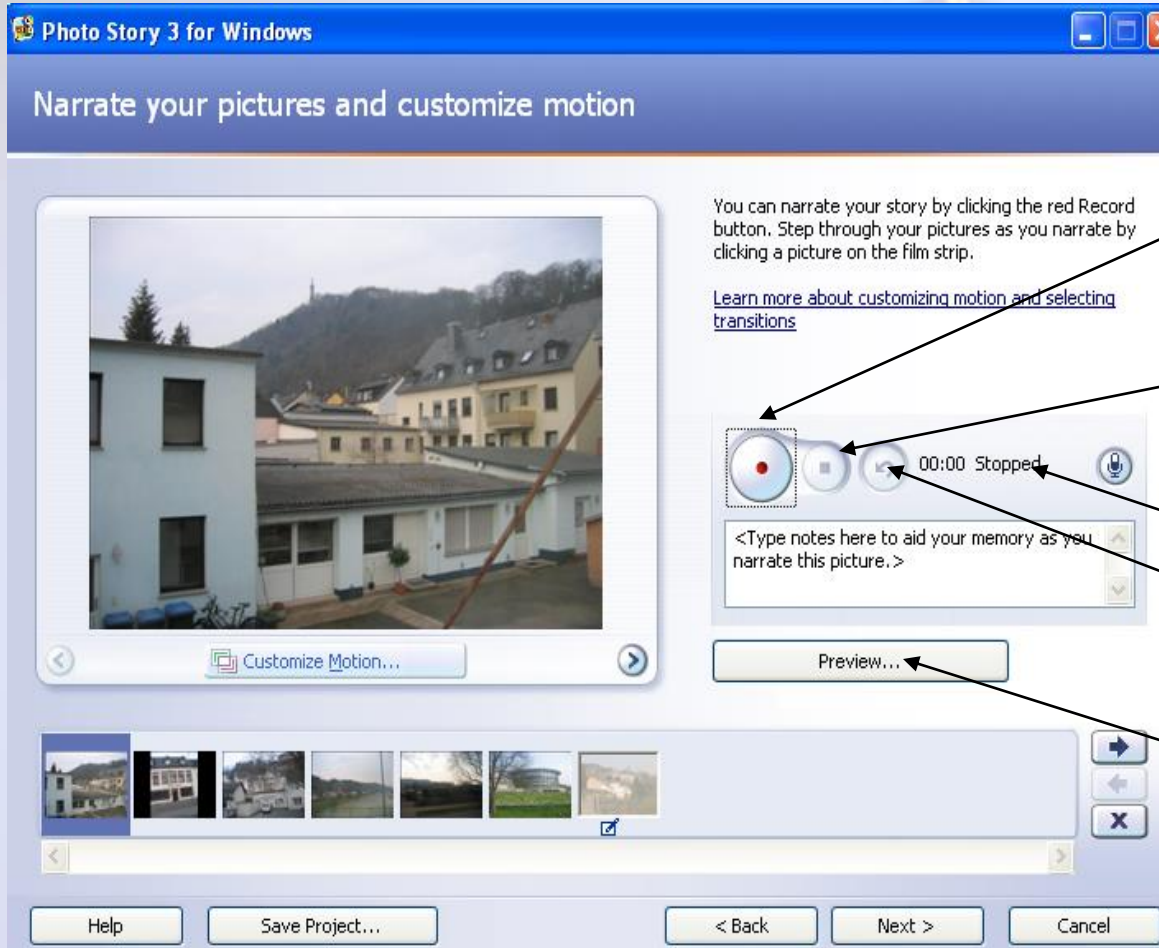
• Teksto spalvos, dydžio ir šrifto pasirinkimas

• Teksto padėties bei lygiavimo parinkimas

• Teksto rašymo laukas

- Nuotraukos efektai (išskleidus sąrašą pasirinkti norimą variantą)
- Atlikus norimus pasirinkimus , atveriamė sekantį programos lauką

Įgarsinimas



•Spragtelėjus mygtuką – kalbėti į mikrofoną.

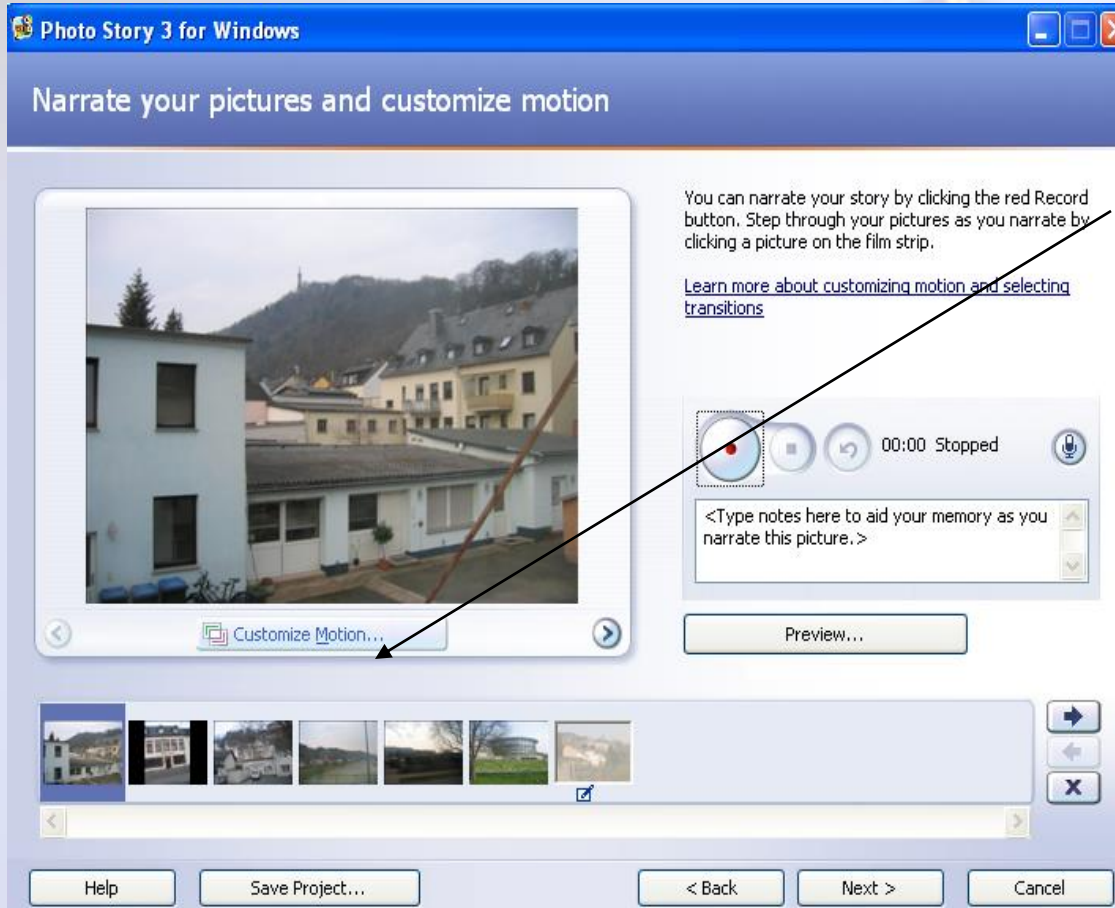
•Paspausti baigus pasakojimą.

•Pokalbio laikas (s)

•Kartojimas (nepavykusio pokalbio panaikinimas).

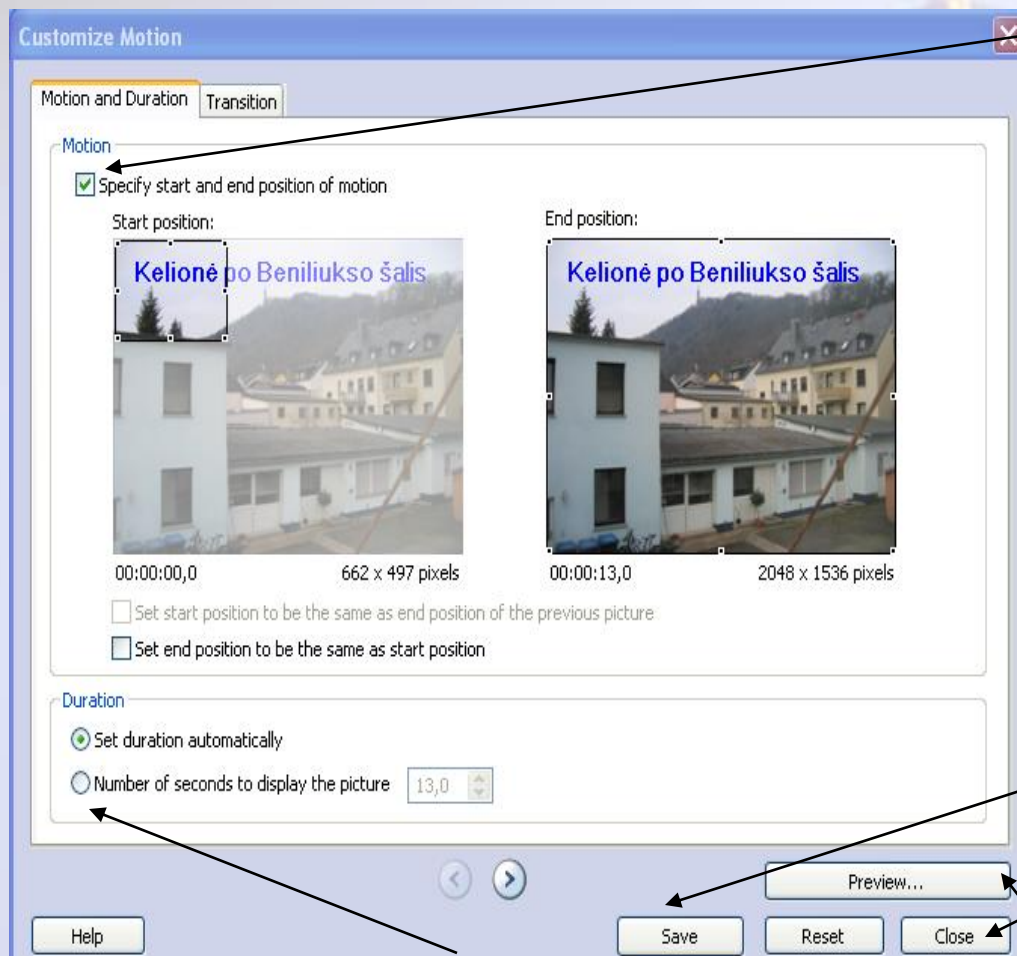
•Peržiūra

Judesio maketavimas



Spragtelime čia

Judesio maketavimas 2



Atsivėrusiame lauke pažymime varnelę. (taip nuotraukos „pažymimos”)

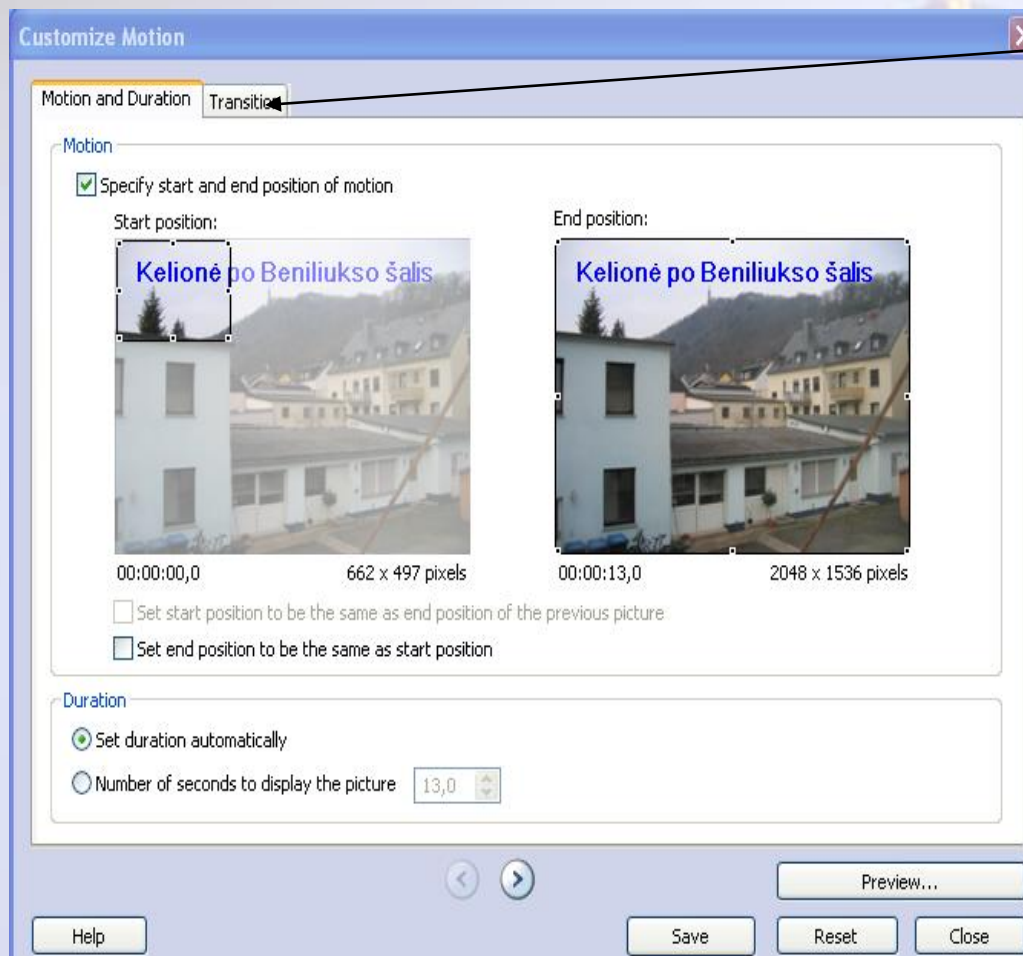
Pelytę užvedus ant nuotraukos kampučių, mažiname (arba didiname) ryškų jos vaizdo plotą. Galime keisti ir padėtį. (Vaizdas montaže šiuo pavyzdžiu tolygiai didės nuo kairiojo nuotraukos kampo, kol pasimatys visa nuotrauka).

Atliktus kitimus išsaugoti o lauką užverti

Peržiūra

Galima nustatyti nuotraukos rodymo laiką.

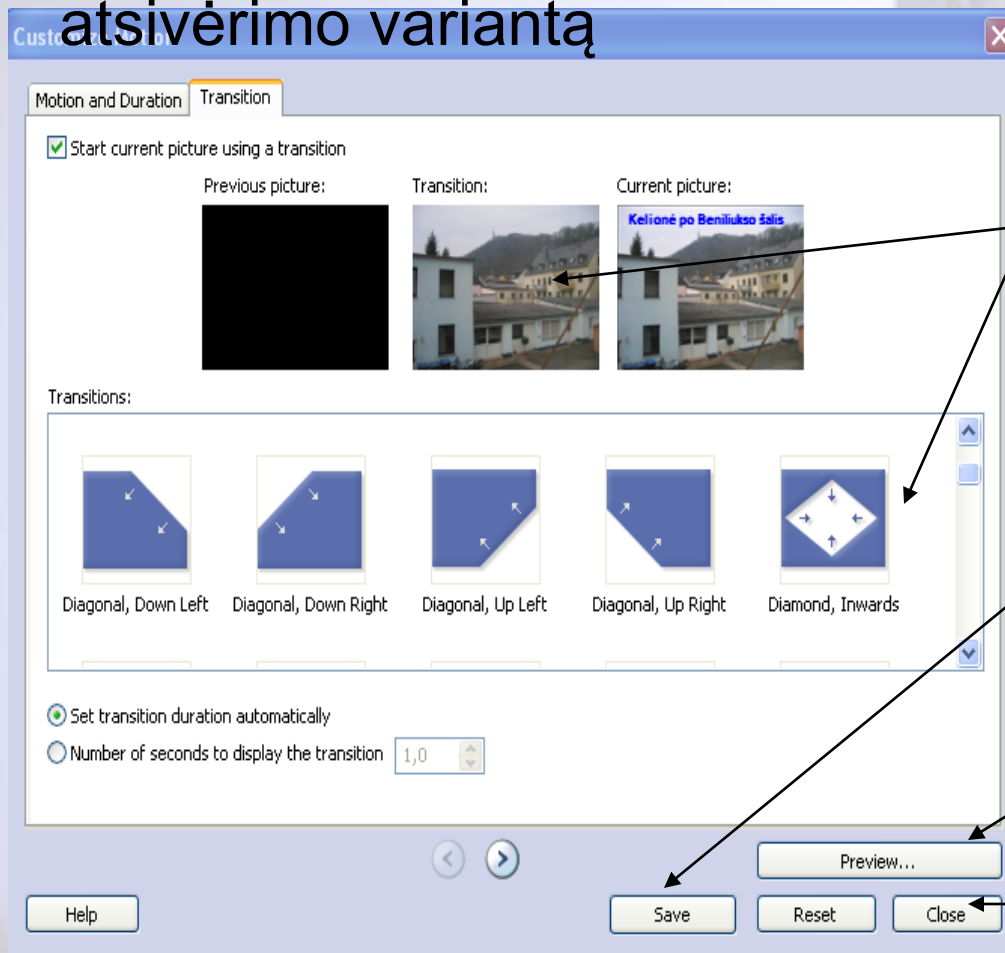
Nuotraukos atsivėrimo maketavimas



Spragtelti čia

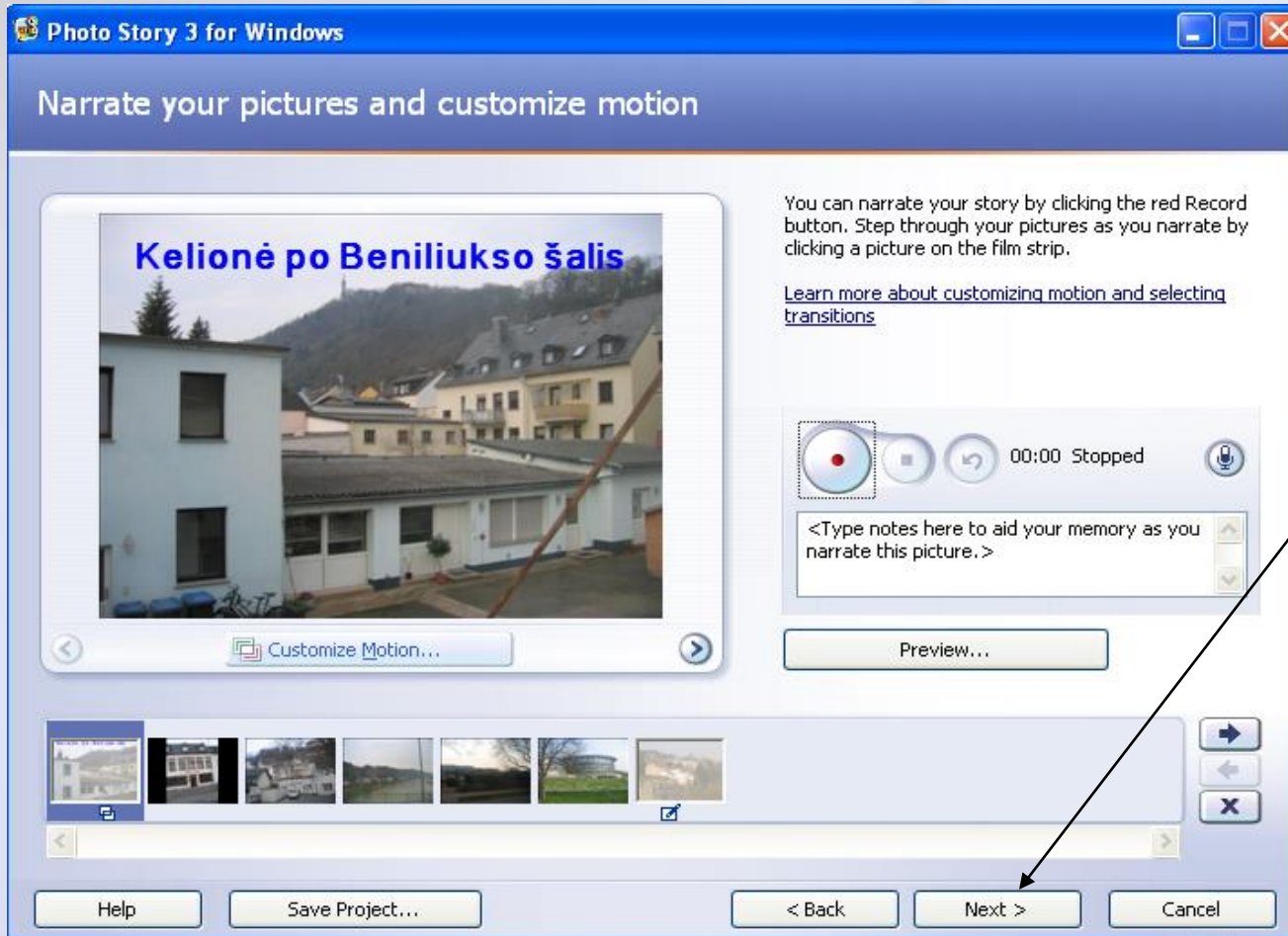
Nuotraukos atsivėrimo maketavimas 2

Atsivėrusiame lauke pasirenkame patinkantį nuotraukos atsivėrimo variantą



- Atsivėrimo variantai
- Pasirinkimas demonstruojamas centrinėje nuotraukoje
- Atliktus kitimus išsaugome
- Peržiūros mygtukas
- Užveriname langą

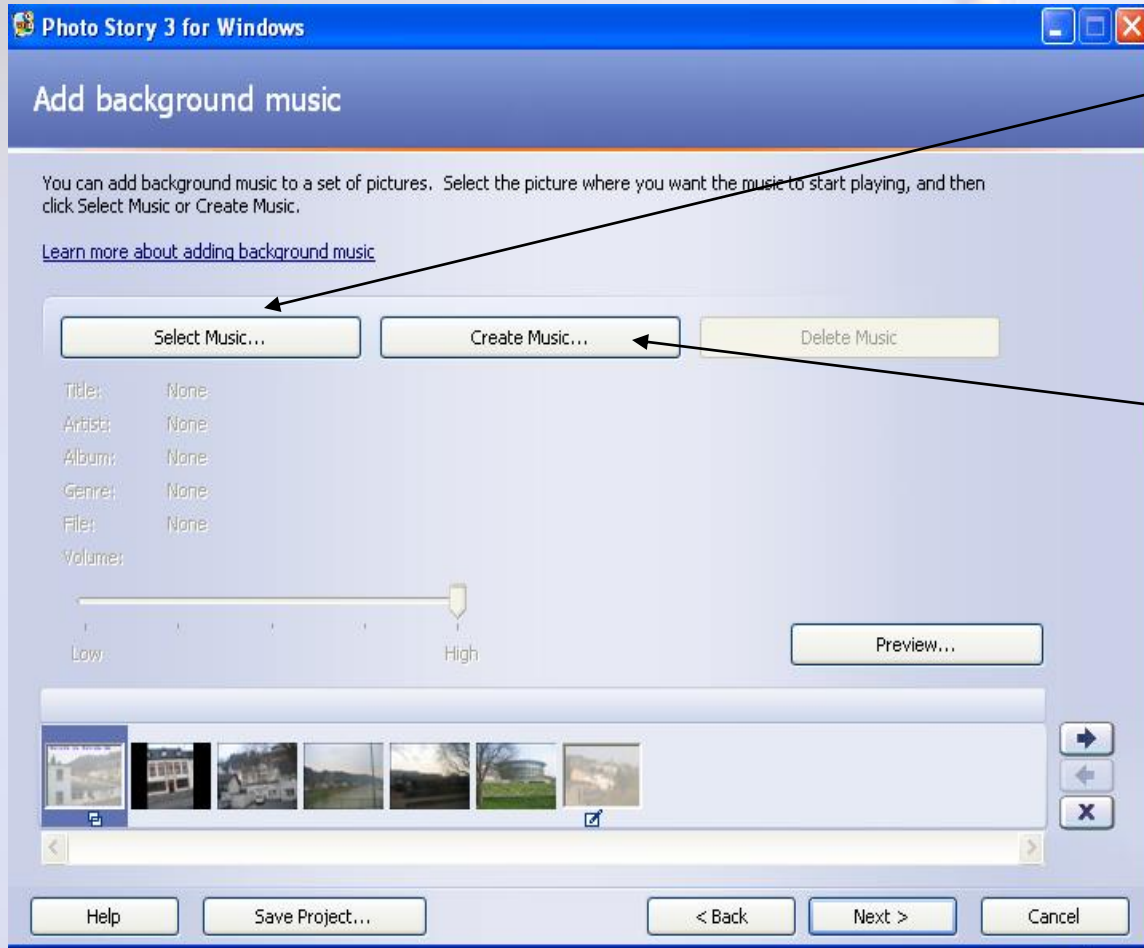
Muzikos įkėlimas



Atveriamė sekantį
programos langą

Muzikos įkėlimas 2

galimi du muzikos įkėlimo būdai:

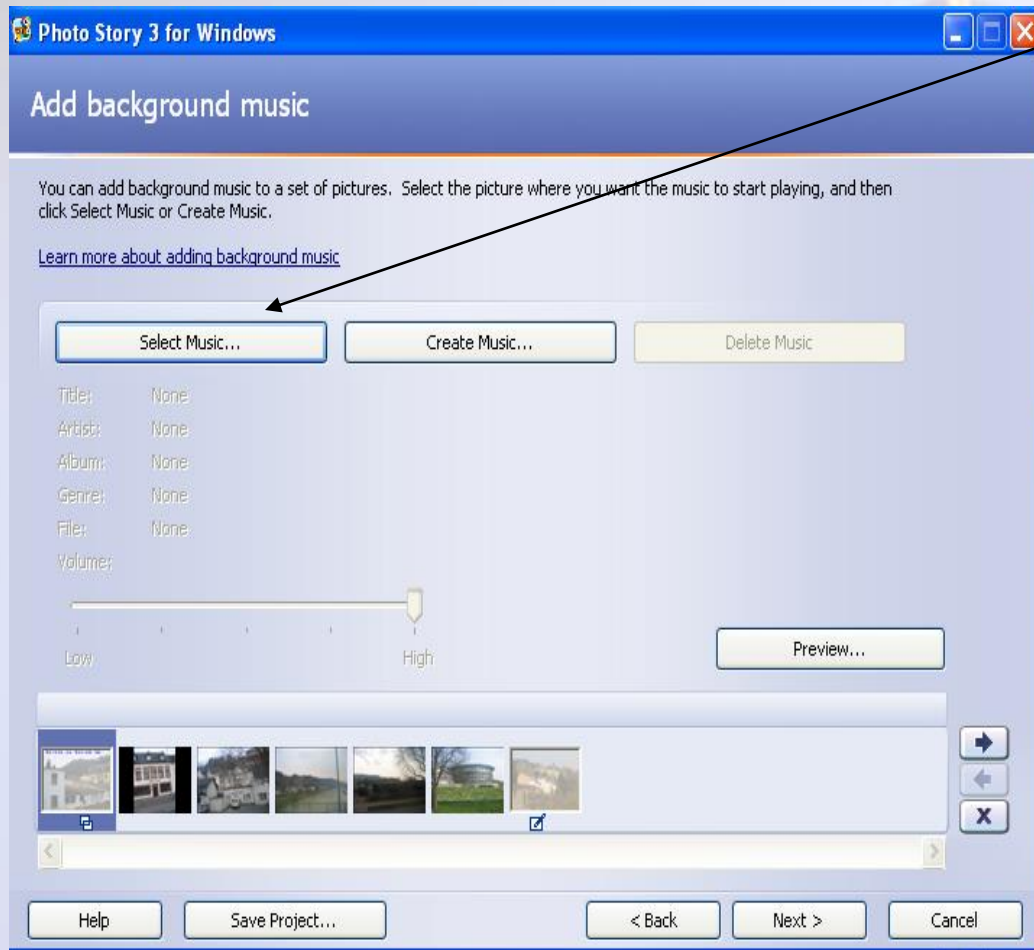


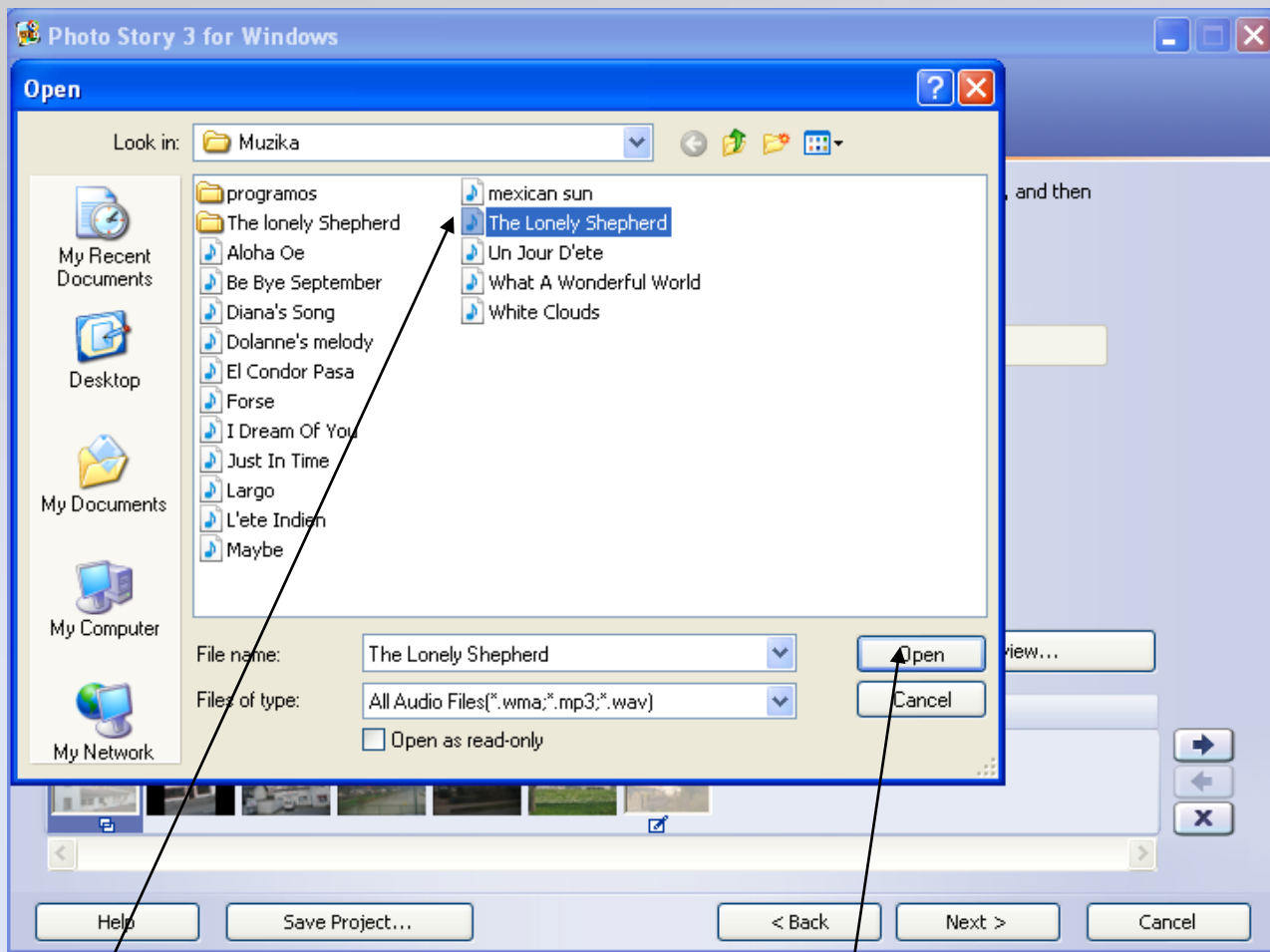
•1. Galime įkelti mums patinkančią ir montažui tinkančią muziką [iš kompiuterio](#)

•2. Pasirinkti [programos](#) siūlomą muziką

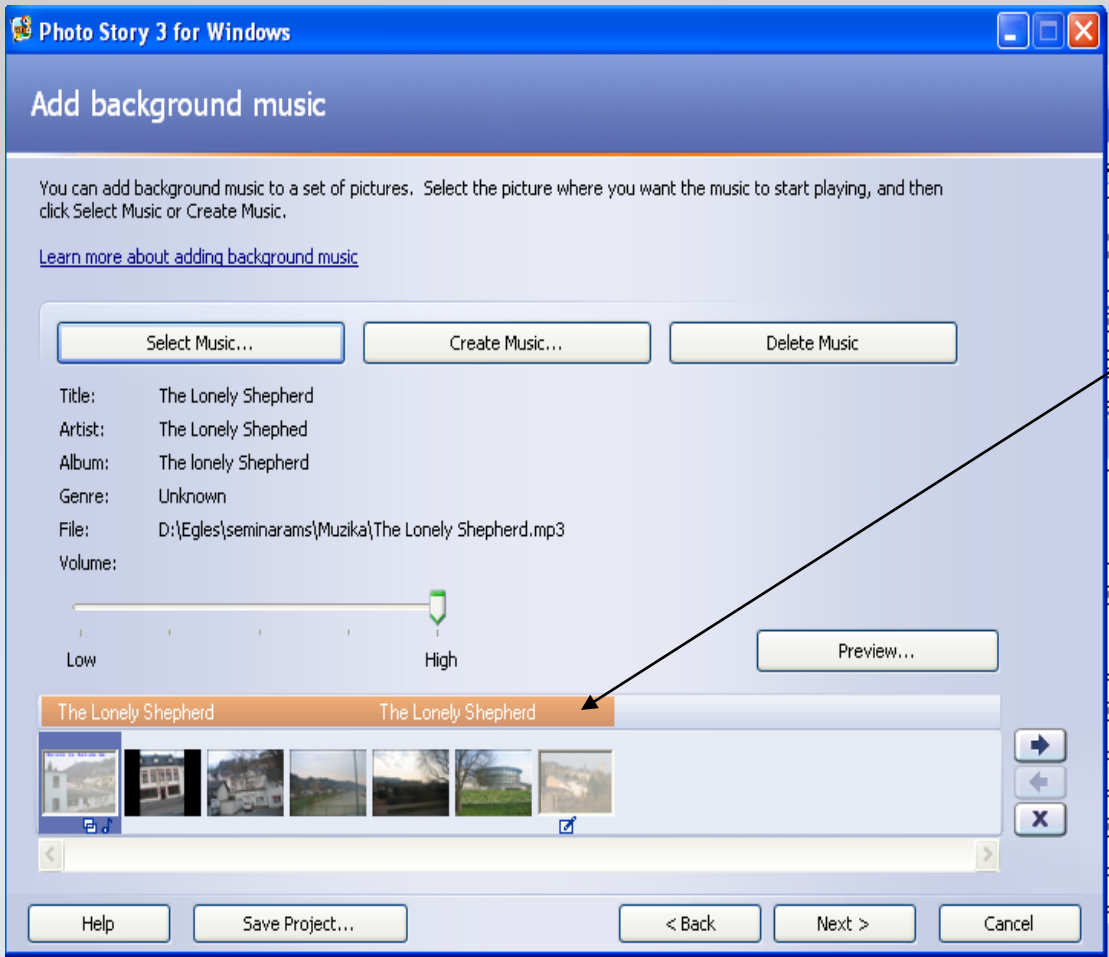
Iš turimų kompiuteryje įrašų

Spragtelime čia:

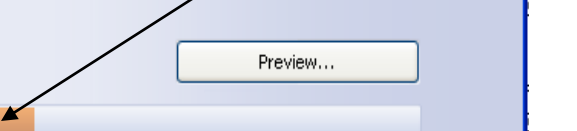




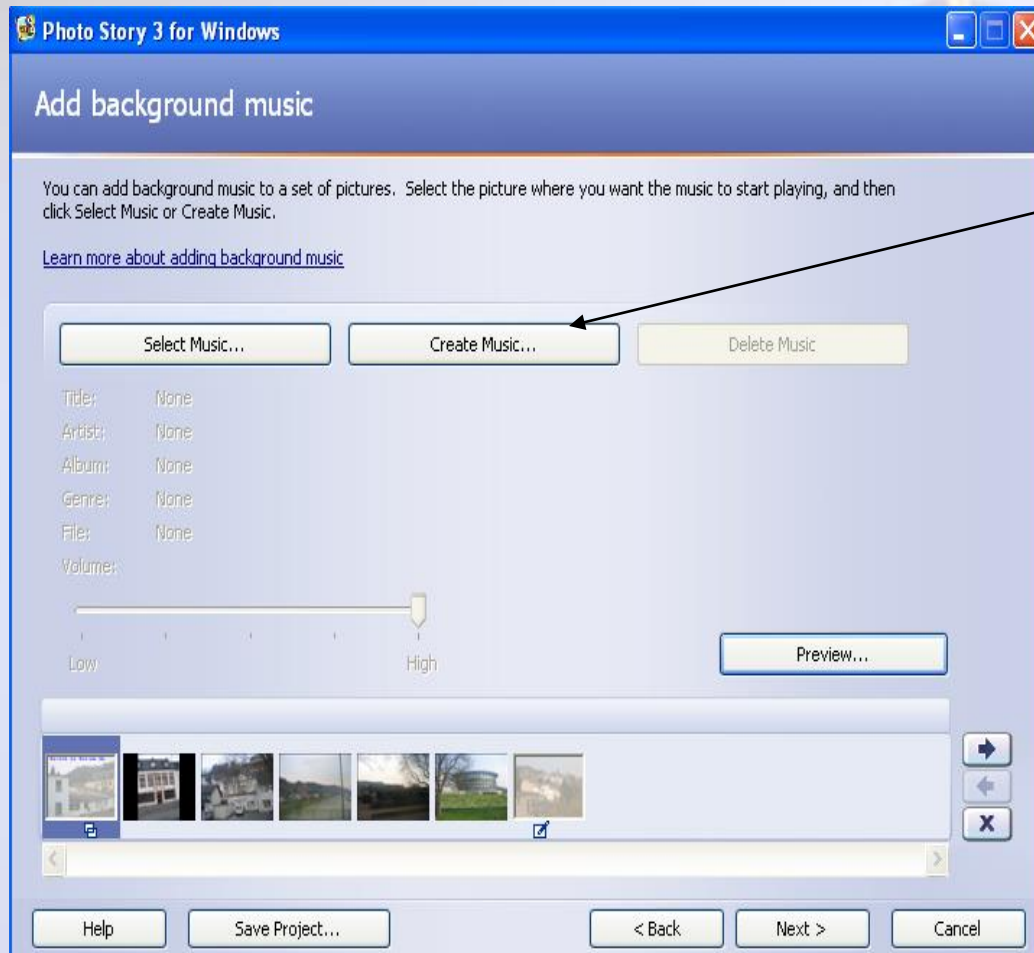
Pasirankame kompiuteryje esančią tinkančią melodiją, kurią norime įkelti į montажą. Ir ją pasižymėję paspaudžiame „Open”



Įkeltas muzikinis failas



Iš programos



Spragtelime čia:

Create Music



Add customized music to your story by selecting musical properties that best match your story.

Custom music properties

Genre:

Style:

Bands:

Harpichord
MerryGoRound
Music Box
Percussion
Piano

Moods:

Anxious
Dapper
Happy
Honest
Yearning
Sad

Tempo



Slow

Fast

Intensity

Low
 Normal
 High

Play



Adding custom music to your story may result in Photo Story taking longer to build the final story.

Help

OK

Cancel

Pasirenkame muziką
stilių
nuotaiką,
instrumentus,
tempą,
Intensyvumą.

Create Music



Add customized music to your story by selecting musical properties that best match your story.

Custom music properties

Genre:

Style:

Bands:

Clockwork
Harpichord
Outer Space
Piano
Twangs

Moods:

Adventurous
Anxious
Bittersweet
Noble
Sad
Sentimental

Tempo

Slow Fast

Intensity

Low
 Normal
 High

Play



Adding custom music to your story may result in Photo Story taking longer to build the final story.

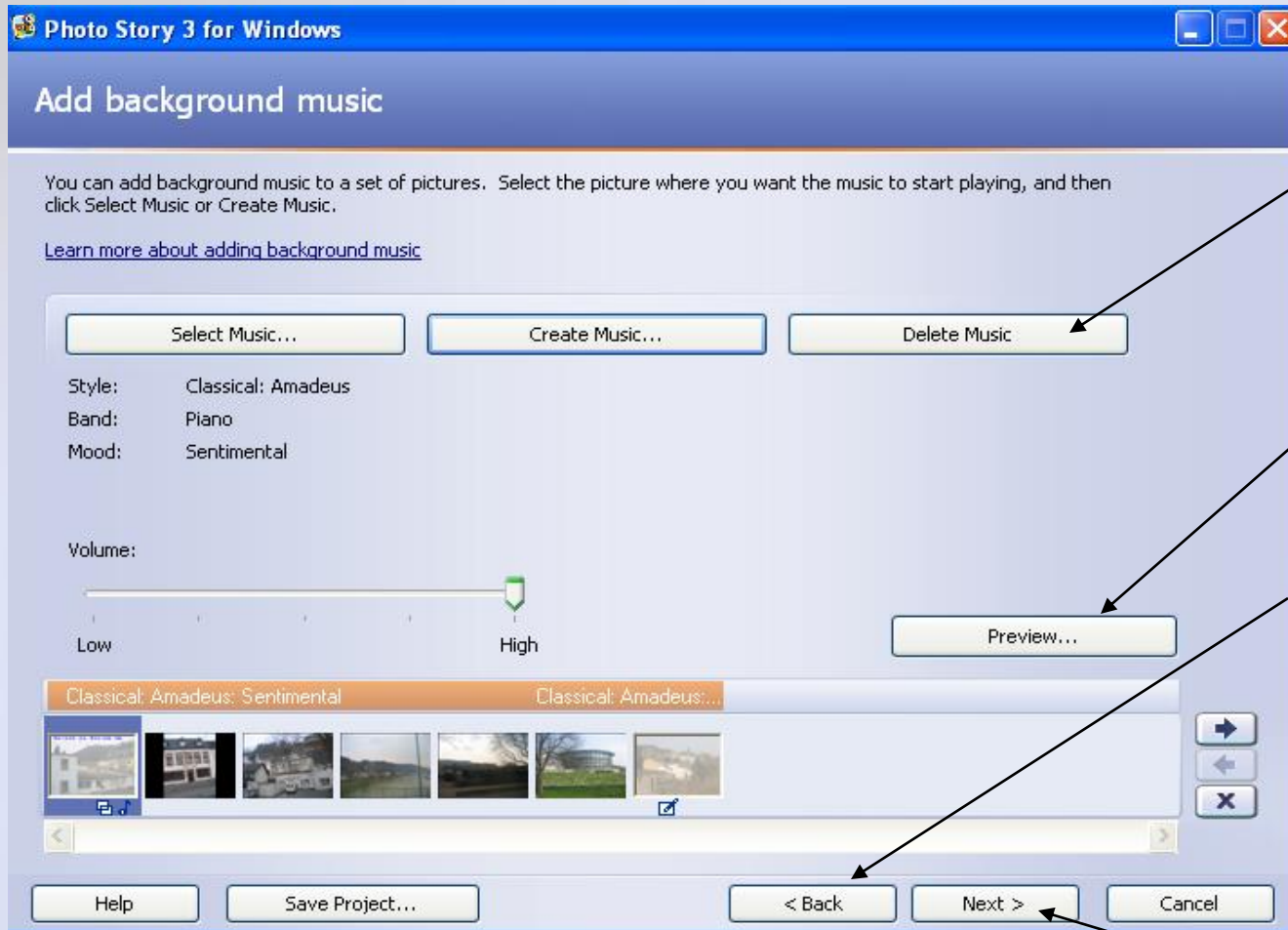
Help

OK

Cancel

Perklausa

Atlikę visus pasirinkimus,
spragtelime "OK"



Ištrinti muziką

Montažo peržiūra

Visada galima grįžti į bet kurį programos lauką ir atlikti norimus keitimus.

Pereiname prie montažo ir programos įrašymo (išsaugojimo)

Išsaugojimas



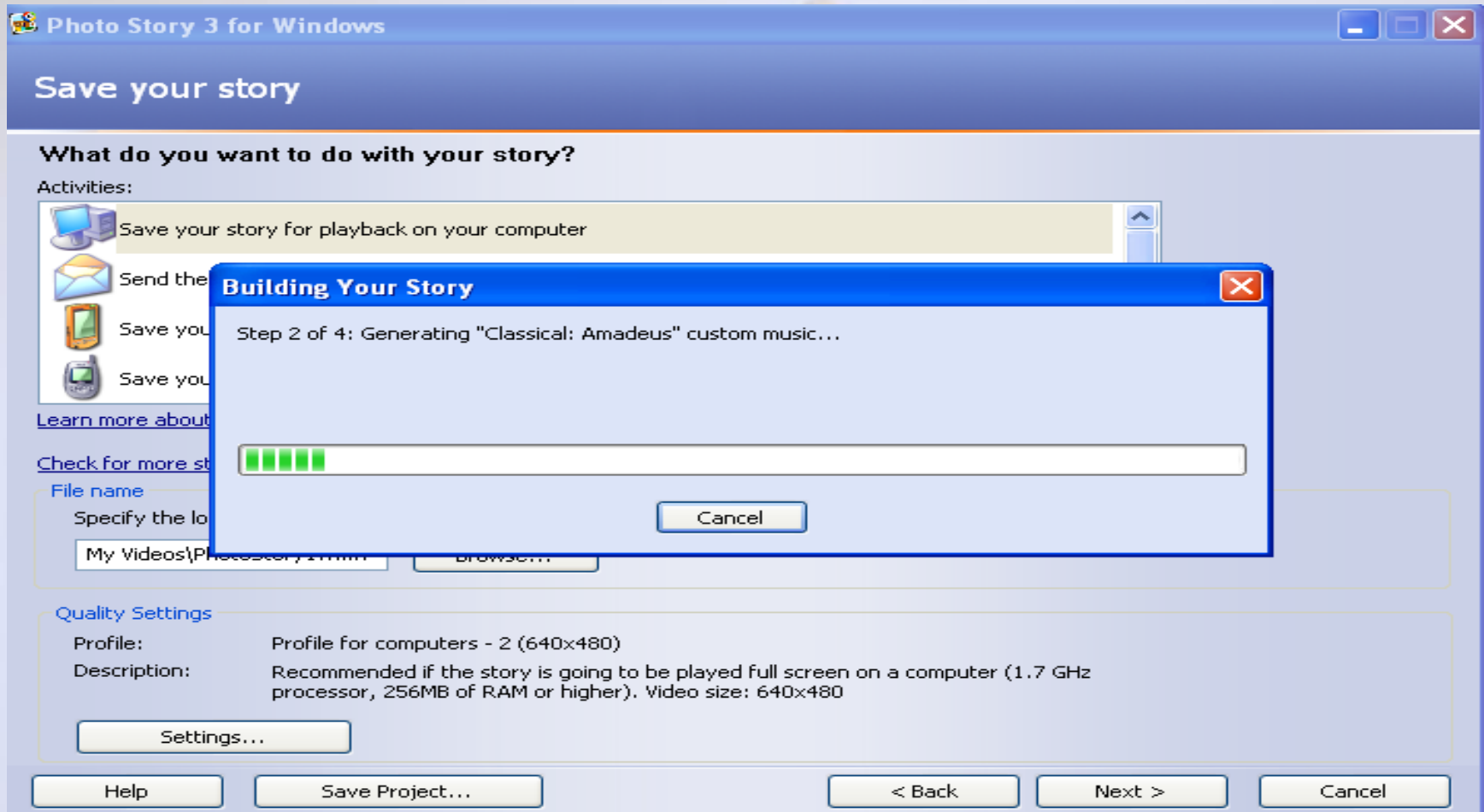
Pasirenkame pageidaujamą išsaugojimo variantą.

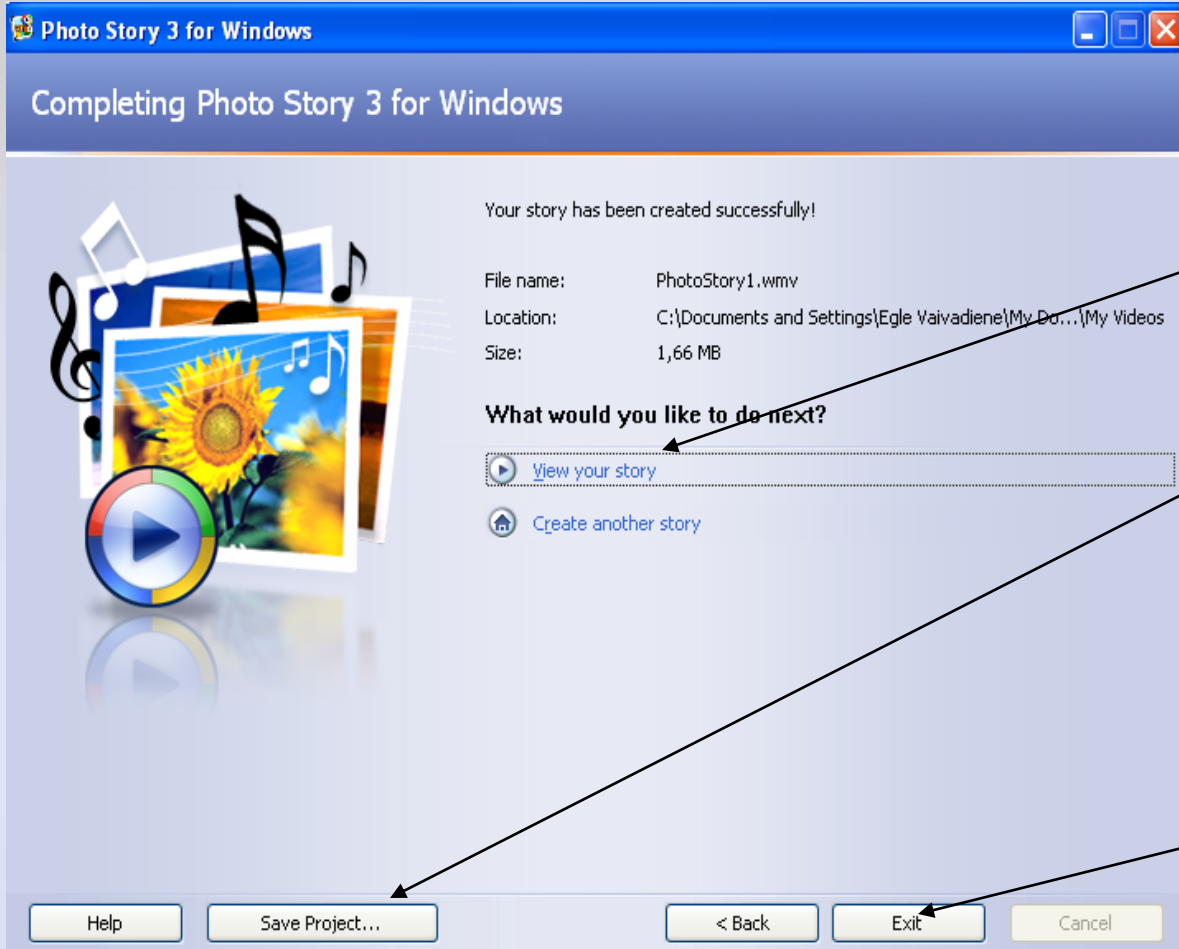
Įrašome montažo pavadinimą.

Nurodome išsaugojimo kompiuteryje vietą

Spragtelime čia:

Įrašymas



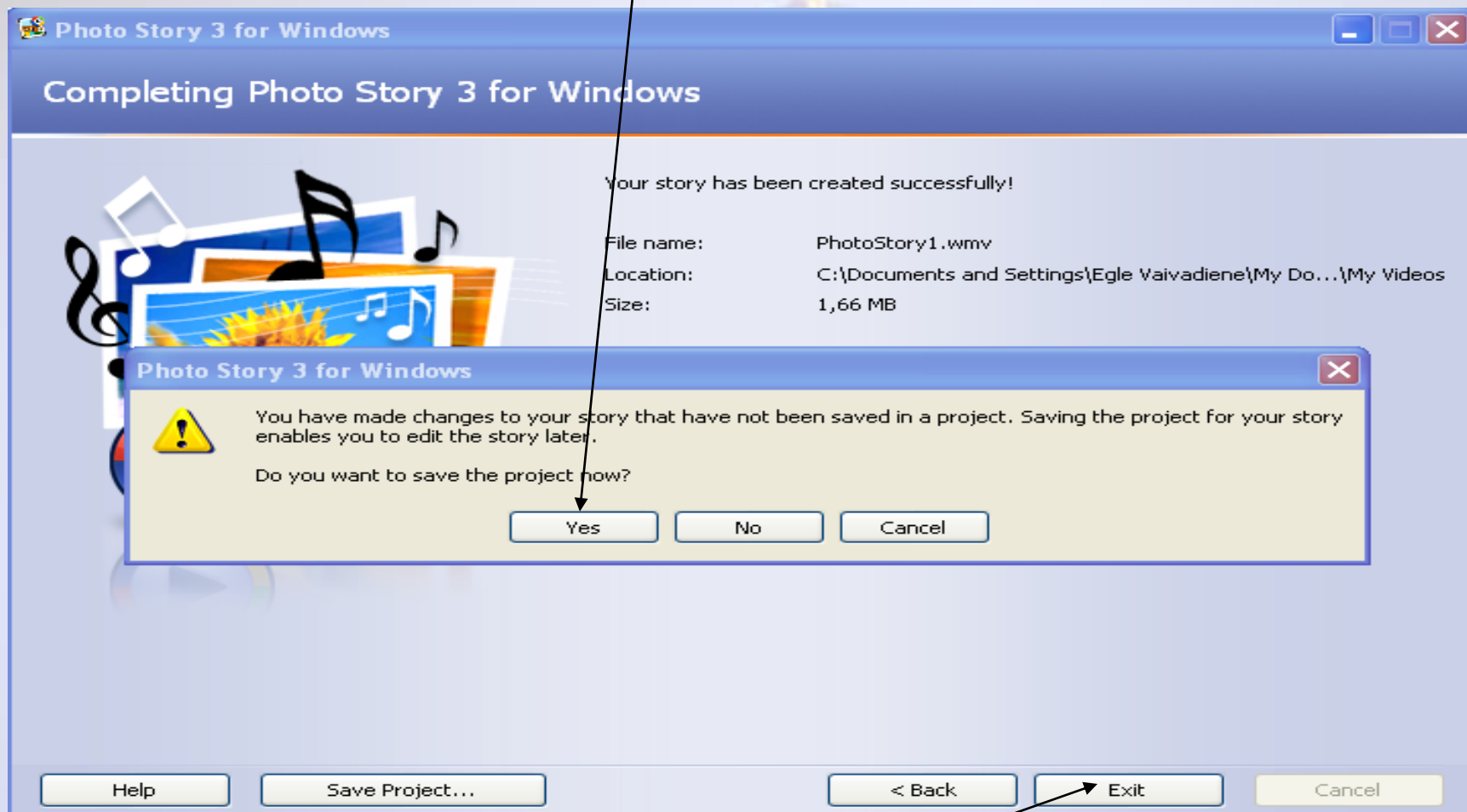


Sukurto montažo peržiūra

Jei norime išsaugoti Projektą, kurį galėtume vėl redaguoti (nuotraukas Tekstą ir pan.), spragtelime "išsaugoti projektą"

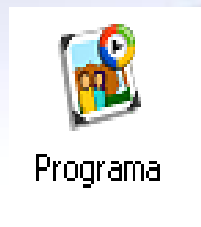
Užveriname programą

Nespragtelėjus projekto išsaugojimo mygtuko, programa pati paklausia, ar pageidaujame išsaugoti projektą. Jei taip – spragtelime „Yes”



Ir užveriname programą

Piktogramos



Programos piktograma. Atvėrus matome visą projektą, kurį galime redaguoti



Užverto filmuko (montažo) piktograma. Redaguoti negalima.

Sékmés darbe

