

Projektas „Sveika mityba“

Pavadinimas	Projektas „Sveika mityba“
Santrauka / dalykai	<p>Kadangi įvairių tyrimų duomenys rodo, kad mokinių sveikata prastėja ir tai dauguma atvejų susiję su maitinimu, mes pasirinkome mūsų manymu aktualią mūsų bendruomenei temą „Sveika mityba“.</p> <p>Visą mėnesį 5t klasės mokiniai tyrė įvairių maisto produktų įtaką vaikų sveikatai. Tyrimams mes naudojome iPadus, o tyrimų pristatymui papildytos realybės programėlę Aurasma.</p> <p>Tyrimų duomenis ir sveikos mitybos rekomendacijas mokiniai pateikė mokyklos direktorei ir kartu su ja aptarė priemones, padedančias diegti sveikos mitybos įgūdžius mokyklos bendruomenei.</p> <p>Dalykai (STEAM) – gamta ir žmogus, IT, technologijos, teatras, anglų kalba</p>
Tikslinė grupė	5t klasė, amžius - 12 m., skaičius - 30 mokinių
Mokymo(si) tikslai / ugdomos kompetencijos	<p>Mokymosi tikslai: suteikti mokiniams žinių ir supratimo sveikos mitybos temomis, kad tai perraugtų į kasdienį įprastą gyvenimo būdą, apimančią mitybos įpročius sveikatos gerinimo labui.</p> <p>Kompetencijos:</p> <p>Mokėjimo mokytis: mokosi noriai pasitikėdami savo jėgomis; pagal kriterijus įsivertina, vertina kitų darbą.</p> <p>Socialinė: bendradarbiauja siekdami bendro tikslo, yra atsakingi.</p> <p>Komunikavimo: randa informaciją nurodytuose šaltiniuose, ją atrenka.</p> <p>Skaitmeninė: geba kurti pristatymus naudodamiesi mobiliais įrenginiais (planšetėmis iPad).</p>
Veiklų aprašymas	<p>5 t klasės mokiniai sprendė problemą „Kokie maisto produktai yra sveikiausi augančiam organizmui“:</p> <p>Pasirinkę tam tikrą produktų grupę su iPadais atliko internetinį tyrimą ir jo metu nustatė, kokių naudingiausių medžiagų, mineralų ir vitaminų turi pasirinktos produktų grupės.</p> <p>Naudodami iPadus ir programėlę Aurasma sukūrė papildytos realybės pristatymus, kuriuose kaip trigerį naudojo savo pačių kurtą plakatą (pvz. „Kodėl sveika valgyti uogas?“), o su iMovie programėle kūrė filmuką - problemos sprendimą. Programėlėje Aurasma sujungę trigerius su filmukais, sukūrė papildytą realybę (Auras), kurias ir pristatė klasėje.</p> <p>Pristatymus įsivertino naudodami voratinklio įrankį. Pristatymus vertino patys mokiniai pagal iš anksto numatytus kriterijus.</p> <p>Projekto pabaigoje mokiniai susitiko su mokyklos direktore ir jai pateikė siūlymus ir pageidavimus, kokių maisto produktų turėtų būti daugiau mokyklos valgykloje. Taip pat kartu su direktore aptarė sveikos mitybos diegimo planą mokyklos bendruomenei kitais mokslo metais. Nutarta organizuoti sveikos mitybos dienas, kurių metu mokiniai gamintų sveiką maistą ir mokytų gamintis jį kitus mokinius bei atliktų švietėjišką misiją - savo pristatymus parodytų kitų klasių mokiniams ir diskutuotų su jais apie sveiką mitybą.</p> <p>„Sveikos mitybos“ projektas buvo integruotas - matematikos pamokoje mokiniai skaičiavo kalorijas, informacinių technologijų pamokose sudarinėjo kalorijų lenteles, technologijų pamokose jas rėmino, gamtos ir žmogaus pamokose atliko tyrimą ir kūrė papildytą realybę, teatro pamokose kūrė</p>

	etiudus apie vandenį, o anglų kalbos pamokose mokėsi sveikos mitybos ir sveikų produktų sąvokas angliškai.
Proceso eiga	Mokymosi metodai: Internetinis tyrimas Darbas grupėmis Skaitmeninių pristatymų kūrimas Mokymasis bendradarbiaujant Problemų sprendimas Diskusija Mokymosi strategija: mokymasis orientuotas į procesą, savęs vertinimas, proceso vertinimas.
Vertinimas	Norminis vertinimas, kriterinis vertinimas, įsivertinimas naudojant voratinklio įrankį
Ugdymo procese naudota medžiaga ir IKT įrankiai /iprogramos	Planšetės iPadai, programėlės Aurasma ir iMovie, interneto ištekliai.
Laikas	1 mėn (balandžio 11 d. – gegužės 13 d.)
Išvados	Naudotas inovatyvus problemų sprendimo būdas ugdant STEAM kompetencijas – papildyta realybė. Filmukas apie projektą: https://www.youtube.com/watch?v=4QR-bCy3MF0 <i>(Klaipėdos Simono Dachso progimnazijoje sudarytos sutartys su mokinių tėvais, į kurias įrašytas punktas, leidžiantis viešinti mokinių veidus ugdymo tikslams.)</i>
Ryšiams	Virginija Birenienė, Klaipėdos Simono Dachso progimnazija, El. Paštas: Virginija.bireniene@gmail.com